Soorten computers

|  |
| --- |
| **Soorten computers:** |
| **1. Desktop Computers:** |
| * Staan meestal op een bureau en vereisen randapparatuur zoals toetsenbord, muis en scherm. |
| * **Voordelen:**   Krachtig, betaalbaar, makkelijk te repareren. |
| * **Nadelen:**   Niet draagbaar, vereist extra apparatuur. |
| **2. Laptops of Notebooks:** |
| * Draagbare computers die geen extra randapparatuur nodig hebben. |
| * **Voordelen:**   Mobiel, compact. |
| * **Nadelen:**   Minder krachtig, duurder dan desktops, moeilijker te herstellen. |
| **3. Mobiele Computers:** |
| * Apparaten zoals smartphones, tablets, en handheld consoles. |
| * **Voordelen:**   Compact, hebben extra componenten zoals GPS en camera. |
| * **Nadelen:**   Minder krachtig, moeilijk te herstellen. |
| **4. Servers:** |
| * Opslagservers, webservers, e-mailservers, en supercomputers. |
| * **Voordelen:**   Uitstekend voor specifieke taken. |
| * **Nadelen:**   Vereisen technische kennis. |

|  |
| --- |
| **Innovaties en Toekomstige Technologieën:** |
| * **Internet of Things (IoT):**   Apparaten verbonden met internet zoals slimme koelkasten en thermostaten. |
| * **Wearable Computers:**   Draagbare technologie, zoals fitness trackers, pacemakers, Google Glasses. |
| * **Voordelen:**   Automatische functies, draagbaarheid. |
| * **Nadelen:**   Beperkte kracht, privacy- en gezondheidsrisico’s. |
| * **Toekomst:**   Ingeplante chips, elektronische huid, intelligente kleding. |

|  |
| --- |
| **Kunstmatige Intelligentie (AI) en Big Data:** |
| * **AI:**   Intelligente machines die menselijke taken nabootsen, zoals gezichtsherkenning en zelfrijdende auto’s. |
| * **Big Data:**   Enorme hoeveelheden gegevens die AI trainen en beslissingen ondersteunen. |
| * **Voorbeelden:**   Social media, smartphones, en in-game aankopen. |